



ANNA₆ BRUNO₅ CHAN

CHARLIE DAMIAN EMMA₄

FELIX₆ FIONA₆ FRIEDE₅
RIKE

HENRY₅ LARA₆ THERESA₆

VINA₅ LINDA₅ LOUISA₆

CHARLIE₅ THEO₅





ES IST EIN
SCHÖNER TAG.
PRINZESSIN FRIDA
GET MIT IHRER
SCHILDKRÖTE
SCHILDI IM WALD
SCHPAZIREN-





JEZT KOMT LUISA
MIT PFERD ELLA
ANGETRABT.





„FEUERP“ RUFEN ALLE.

„WIR MÜSEN
DI FEUERUNVER
RUFEN!“
BRÖLT LUISA.

PRINZESSIN FRIDA
ZÜKT IHR HANDI
UND TIPT 112.
DI KÖNIGIN
MAGHT DAS
AUCH.



FEUERWERMAN
FELIX SIZT IN DER
FEUERWACHE UND KURT
FERNSEN.
DA KLINGELN
ZTELEFONE.



ER HÄLT DITELEFONE
AN DI OREN.

„FEUER!“

„FEUER!“

„WÖ?“

„FEUER! IM WALD!“

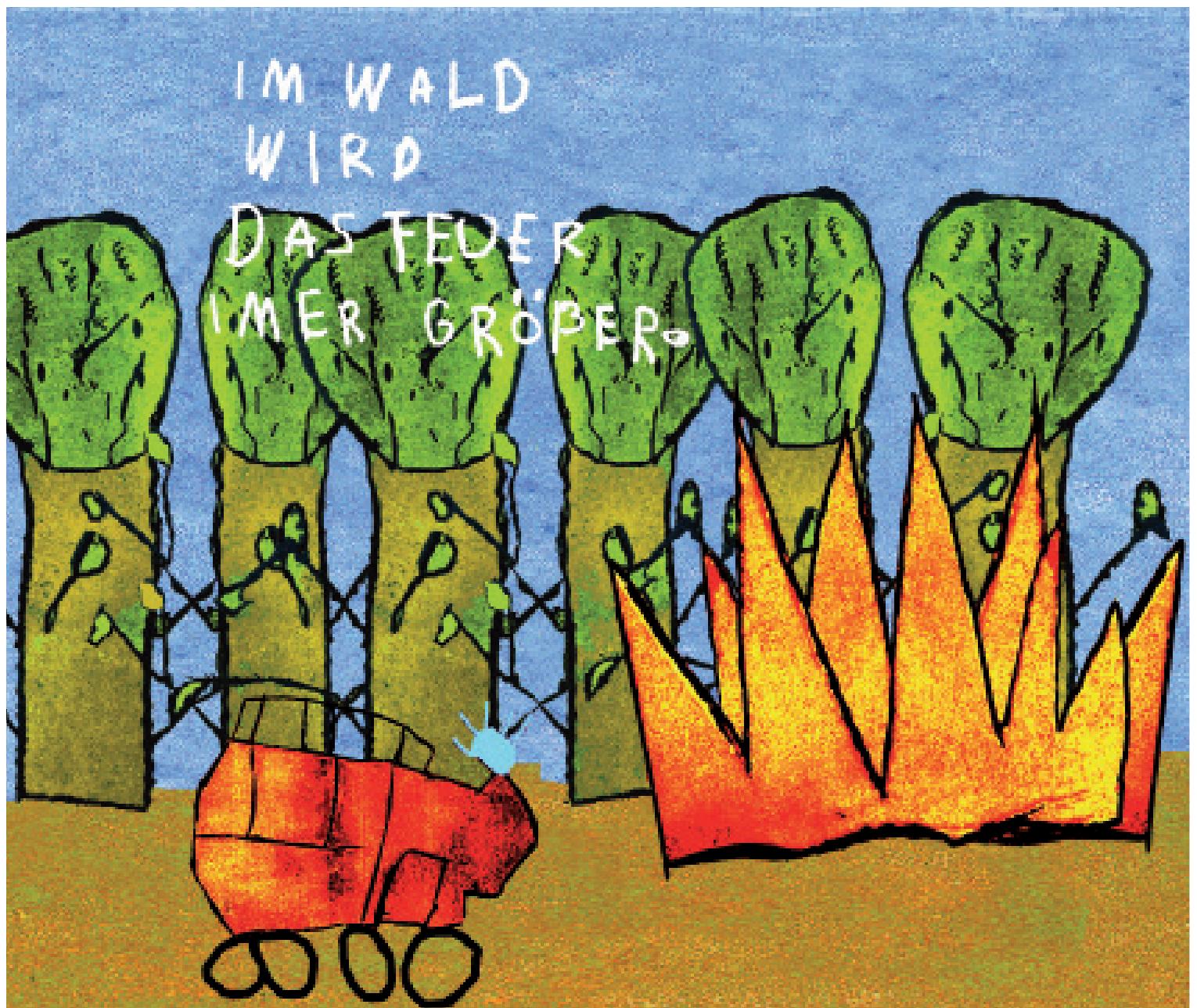
AUF DEM WALDWEG!“



ER RUTSCHT DI
FEUERSTANGE RUNTER.
ER WEKT SEINE KUMPEL.
SI SPRING EN INS AUTO.



TATÜTATÜTA!!!
DI FEUERWER IST DA!



IM WALD
WIRD

DAS FEDE R
IMMER GRÖBER

JEZT IST DER WASSERWAGEN DA.
JE DER FEUERWEHRMAN SPRIZT.

BIS DAS FEUERAUS IST,
DAN FAREN SIE ZURÜK.



IN DER FEUERWACHE
SIND SCHON DI PRINZESSIN,
DI KÖNIGIN UND LUISA.
SI HABEN KUCHEN UND KEKSE
MIT GEbracht.



DI KEKSE UND DER
KUCHEN SCHMIEKEN
LEKER.

AUCH PFERD ELLA,
SCHILD I UND SCHALU
SCHMAZEN.



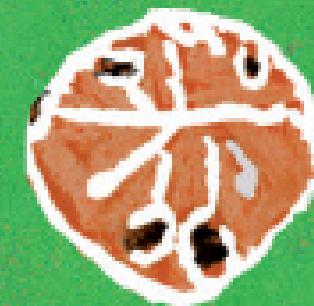
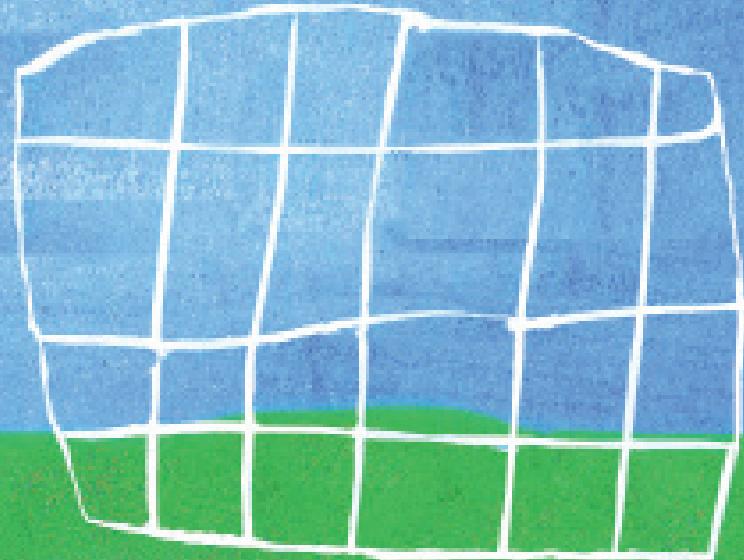


UNGEBETENE
GÄSTE

FUßBALLERTHEO
GEHT ZUM
FUßBALL
PLATZ.



THE O SUEPPT
ALLES AUF
DEN FUßBALL
PLATZ.
BLAUWEIß
ZOBÄU
SPIELT GEGEN
GRÖSSE RIMA



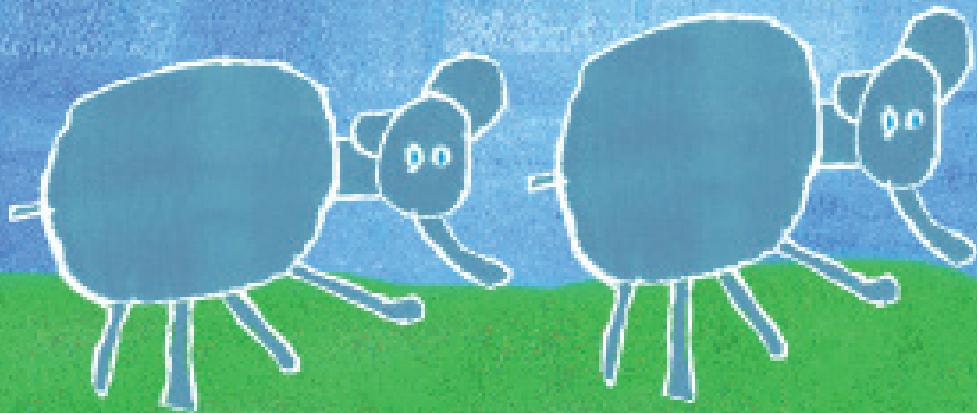


THEO IST STÜRMER.
MORITZ, FELIX UND CHARLY
SPIELEN IM MITTELFELD.

CHARLY SCHIEßT EINTOR FÜR
GROßGRIMMA
UND FELIX
GLEICH NOCH EINS.



DORÖD! DORÖD!



TÖNT ES PLÖTZLICH.
UND ZWEI ELEFANTEN
TRÄMPELN
AUF DAS SPIEL FELD.

DER BALL FLIEGT DEM
EINEN VOR DIE FÜßE
UND ER
SCHIET.



ABER LARA
HÄLT DEN BALL.

DAS STINKT DEM ELEFANT.
ER SCHNAPPTE DEN BALL
UND SCHMETTERT IHN IN
DEN HIMMEL.



DER ANDERE KLAUT DIE TÜTE
MIT THEOS ESSEN, UND
BEIDE HAUEN AB.

DAS SPIEL IST AUS!



GROßGRIMMA HAT TROTZ
ELEFANTENBESUCH
ZWEI TORE GESCHOSSEN
UND GEWONNEN.





DAS
VERHEXT E
FUSSBALLSPIEL

Brunos Esel ist es
langweilig.

Er macht seine Stall-
tür auf und haut ab.

Er rennt auf den Fuß-
ballplatz und bleibt



Um ihn herum tobt das
Spiel Großgrimma ge-
gen Teucha Nissa.

Alle spielen um den Esel
herum.

Alma ist am Ball
Schildkröte wehrt ab.



Der Esel fällt um.
Aber er ist Großgramma
Fan und steht wieder auf.



Dem Charly ist das egal.
Er sitzt auf seiner Bank
und träumt von Super-
helden.



Gerade fliegt Hexe Mia auf
ihrem Besen über das Spiel-
feld.

Sie ist auf Weltreise und sieht
sich alles von oben an.

Sie zaubert einen Stopp in
das Spiel.

Alle stehen stocksteif still.



Dann zaubert sie noch
den Ball weg.

„Hi, hi, hi“, lacht sie.



„Lass uns in Ruhe!“,
rufen die Kinder.

„Wir wollen alleine Fußball
spielen. Hör auf mit der
Zauberei!“



Mia lacht sich ins Fäustchen und mixt schnell einen Zaubertrank. Den kippt sie über den Esel.

Dann setzt sie sich auf ihn drauf und fliegt weg.



Großgramma
gewinnt!

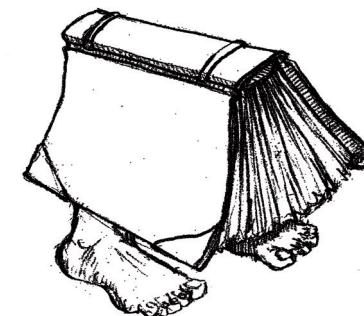
Diese drei Gruppengeschichten entstanden mit den Vorschulkindern aus der städtischen Kita „Anne Frank“ in Hohenmölsen. Sie sind ein Beitrag zum Projekt „Buchkinder ohne Grenzen“, das das Team vom „Freundeskreis Buchkinder e.V.“ in Pegau, Profen und Hohenmölsen von April bis Oktober 2025 durchgeführt hat.

Geholfen haben: Christiane Neuhofer als Projektleiterin und die Erzieherinnen Frau Röder und Frau Borde.

Postproduktion: Christiane Neuhofer

(Eventuelle Änderungen an Bild und Text sind vorbehalten)

Das Projekt wurde im Rahmen von „Wissenstransfer“ durch das „Bundesministerium für Landwirtschaft, Ernährung und Heimat“ gefördert.



Gefördert durch:



Bundesministerium
für Landwirtschaft, Ernährung
und Heimat



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages