





ANNA<sub>6</sub> BRUNO<sub>5</sub> CHAN

CHARLIE<sup>o</sup> DAMIAN EMMA<sub>4</sub>

FELIX<sub>6</sub> FINN<sub>6</sub> FRIEDE<sub>5</sub>  
RIKE

HENRY<sub>5</sub> LARA<sup>o</sup> THERESA<sub>6</sub>

LINA<sub>5</sub> LINDA<sub>5</sub> LOUISA<sub>6</sub>

CHARLIE<sub>5</sub> IAN<sub>5</sub>









ES IST EIN  
SCHÖNER TAG.  
PRINZESIN FRIDA  
GET MIT IHRER  
SCHILDKRÖTE  
SCHILDI IM WALD  
SCHPAZIEREN.

















PRINZESIN FRIDA  
ZÜCKT IHR HAND,  
UND TIPT 112.  
DIE KÖNIGIN  
MAGHT DAS  
AUCH.



FEUERWERMANN  
FELIX SITZT IN DER  
FEUERWACHE UND KUKT  
FERNSEN.  
DA KLINGELN  
2 TELEPHONE.



ER HÄLT DIE TELEFONE  
AN DIE OREN.

"FEUER!"

"FEUER!"

"WO?"

"FEUER! IM WALD!  
AUF DEM WALD WEG!"





ER RUTSCHT DI  
FEUERWERSTANGE RUNTER.  
ER WEKT SEINE KUMPEL.  
SI SPRINGEN INS AUTO.



TATÜTATÜTATA!!!  
DI FEUERWER IST DA!

IM WALD  
WIRD  
DAS FEUER  
IMER GRÖßER.



JEZT IST DER WASSERWAGEN DA.  
JE DER FEUERWE R MAN SPRIZT.  
BIS DAS FEUER AUS IST,  
DAN FAREN SI ZURÜK.





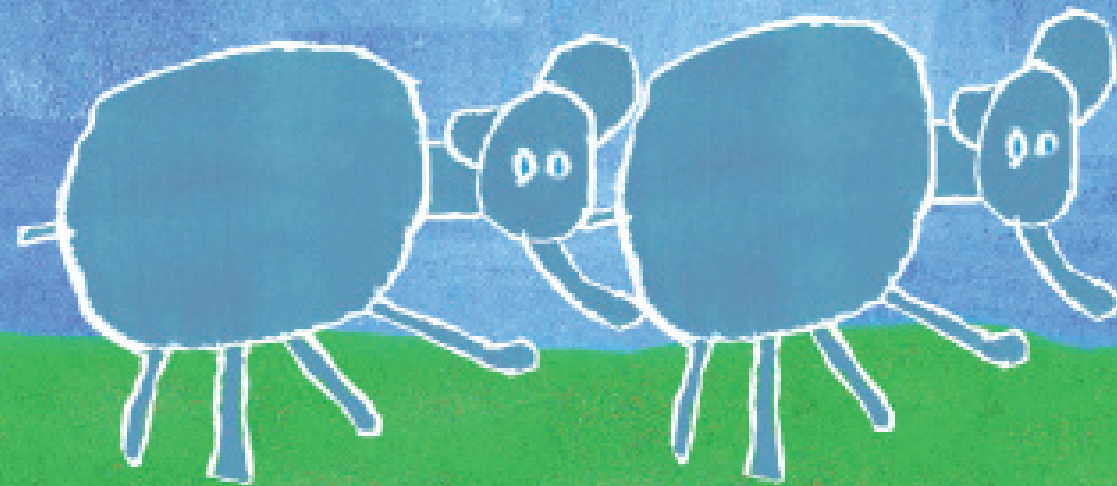
IN DER FEUERWACHE  
SIND SCHON DI PRINZESIN,  
DI KÖNIGIN UND LUISA.  
SI HABEN KUCHEN UND KEKSE  
MIT GEBRACHT.



DI KEKSE UND DER  
KUCHEN SCHMEKEN  
LEKER.

AUCH PFERD ELLA,  
SCHILDI UND SCHALÜ  
SCHMAZEN.





UNGEBETENE  
GÄSTE

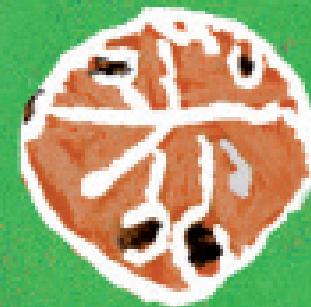
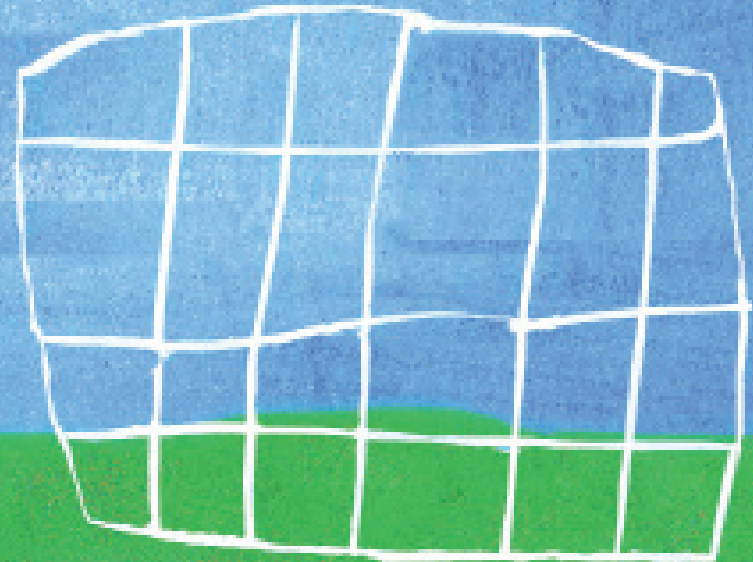


FUßBALLER THEO  
GEHT ZUM  
FUßBALL  
PLATZ.



UNTER  
WEGS  
KAUFT  
ERTOAST  
BANANEN  
UND EIN EIS.

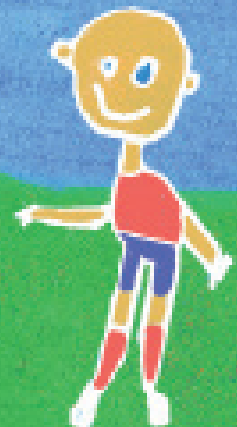
THEO SCHLEPPT  
ALLES AUF  
DEN FUßBALL  
PLATZ,  
BLAU WEIß  
ZOB AU  
SPIELT GEGEN  
GROßGRIMMA





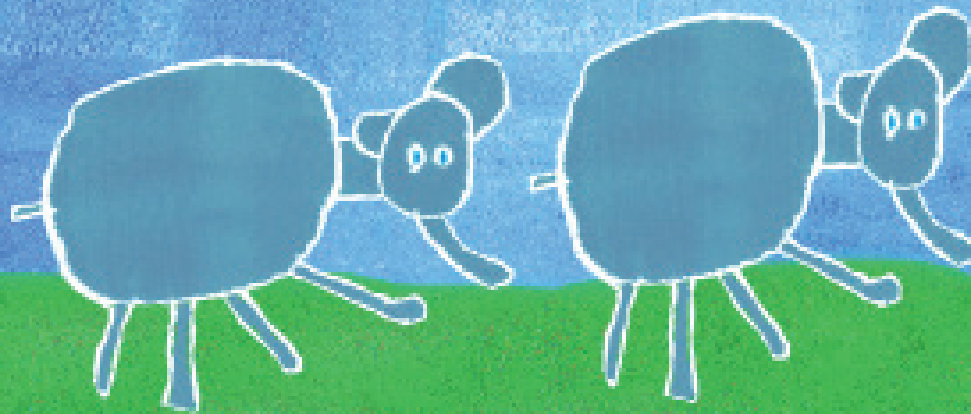
THEO IST STÜRMER.  
MORITZ, FELIX UND CHARLY  
SPIELEN IM MITTELFELD.

CHARLY SCHIEßT EINTOR FÜR  
GROßGRIMMA  
UND FELIX  
GLEICH NOCH EINS.





DORÖÖ! DORÖÖ!



TÖNT ES PLÖTZLICH.  
UND ZWEI ELEFANTEN  
TRAMPELN  
AUF DAS SPIELFELD.

DER BALL FLIEGT DEM  
EINEM VOR DIE FÜßE  
UND ER  
SCHIEßT.



ABER LARA  
HÄLT DEN BALL.

DAS STINKT DEM ELEFANT.  
ER SCHNAPPT DEN BALL  
UND SCHMETTERT IHN IN  
DEN HIMMEL.

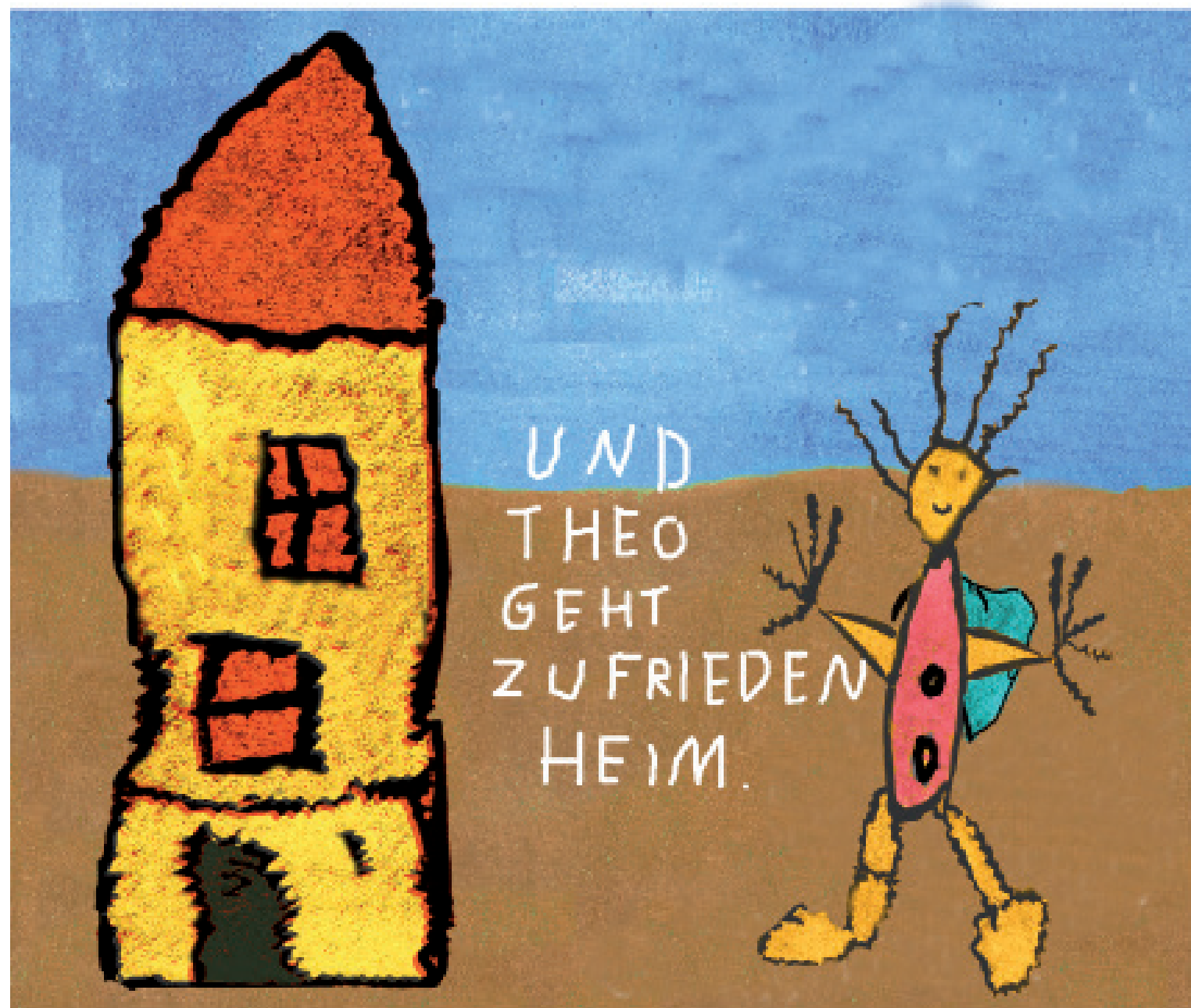


DER ANDERE KLAUT DIE Tüte  
MIT THEO'S ESSEN, UND  
BEIDE HAUFEN AB.

DAS SPIEL IST AUS!



GROßGRIMMA HAT TROTZ  
ELEFANTENBESUCH  
ZWEITOREGESCHOSSEN  
UND GEWONNEN.









Brunos Esel ist es  
langweilig.

Er macht seine Stall-  
tür auf und haut ab.

Er rennt auf den Fuß-  
ballplatz und bleibt





Um ihn herum tobt das  
Spiel Großgrimma ge-  
gen Teucha Nissa.  
Alle spielen um den Esel  
herum.  
Alma ist am Ball  
Schildkröte wehrt ab.





Der Esel fällt um.

Aber er ist Großgrimma

Fan und steht wieder auf.



Dem Charly ist das egal.  
Er sitzt auf seiner Bank  
und träumt von Super-  
helden.





Gerade fliegt Hexe Mia auf  
ihrem Besen über das Spiel-  
feld.

Sie ist auf Weltreise und sieht  
sich alles von oben an.

Sie zaubert einen Stopp in  
das Spiel.

Alle stehen stocksteif still.





Dann zaubert sie noch  
den Ball weg.

„Hi, hi, hi“, lacht sie.





„Lass uns in Ruhe!“,  
rufen die Kinder.

„Wir wollen alleine Fußball  
spielen. Hör auf mit der  
Zauberei!“







Mia lacht sich ins Fäust-  
chen und mixt schnell  
einen Zaubertrank. Den  
kippt sie über den Esel.  
Dann setzt sie sich auf  
ihn drauf und fliegt weg.





Großgrimma  
gewinnt!



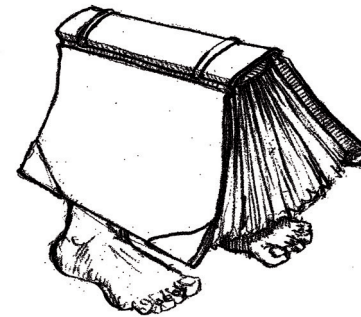
Diese drei Gruppengeschichten entstanden mit den Vorschulkindern aus der städtischen Kita „Anne Frank“ in Hohenmölsen. Sie sind ein Beitrag zum Projekt „Buchkinder ohne Grenzen“, das das Team vom „Freundeskreis Buchkinder e.V.“ in Pegau, Profen und Hohenmölsen von April bis Oktober 2025 durchgeführt hat.

Geholfen haben: Christiane Neuhofer als Projektleiterin und die Erzieherinnen Frau Röder und Frau Borde.

Postproduktion: Christiane Neuhofer

(Eventuelle Änderungen an Bild und Text sind vorbehalten)

Das Projekt wurde im Rahmen von „Wissenstransfer“ durch das „Bundesministerium für Landwirtschaft, Ernährung und Heimat“ gefördert.



Gefördert durch:



Bundesministerium  
für Landwirtschaft, Ernährung  
und Heimat

aufgrund eines Beschlusses  
des Deutschen Bundestages