

Hasenkind Pepsi

von Luise Annecke

Die Häsin Pepsi büxt immer wieder aus. Die Hasenmama Rübe sagt das dann der Großen Rübe. So heißt der Hasenvater. Der seufzt: „Nicht schon wieder.“, und frisst noch schnelle eine Karotte in seinen Hasenbauch. Denn die Suche kann länger dauern.

Pepsi will immer wieder in die Stadt. Sie sucht das Abenteuer. Sie war schon auf dem Rummel. Da ist sie Riesenrad gefahren. Und in der Geisterbahn ist sie in einem Sarg eingeschlafen. Rübe hat sie dort geweckt.

Ein anderes Mal ist sie bei einer stinkreichen Frau ins Auto gesprungen. Da stank es so stark nach Parfum, dass Pepsi ohnmächtig wurde und auf den Beifahrersitz gekullert ist. Als sie wieder zu sich kam, befand sie sich in den Händen der stinkreichen Frau, die sie immer wieder drückten und kneteten. Dabei flötete die Dame: „Oh wie süß, wie zuckerzuckersüß....“ Sie bekam kaum mehr Luft. Wie eklig. Pepsi konnte gerade noch entwischen und ist in den dunklen Wald gelaufen. Hier roch es herrlich normal. Der Hasen Papa hat sie gefunden, weil sie so gestunken hat.

Aber diesmal ist es anders:

Pepsi ist bis ins Stadtzentrum gehoppelt. Es war Markt und am Abend sollte ein Rockkonzert stattfinden. Es waren viele, viele Menschen unterwegs. Zu viele, selbst für die abenteuerlustige Pepsi. Sie verkroch sich in einer Kiste voller Karotten. Damit sie reinpasste, musste sie drei davon essen. Jetzt fühlte sie sich sicher und wurde müde und müder. War doch ein gutes Abenteuer, bis ein Lärmorkan losbrach. Das Rockkonzert hatte begonnen. Pepsi hatte nur noch Angst und schrie: „Hilfe, Hilfe, große Rübe hilf mir. Doch ihre Schreie gingen im Lärm unter....

Am Morgen fand die Marktfrau ein zitterndes kleines Häschchen in ihrer Karottenkiste. Sie nahm es auf den Arm und schenkte es der kleinen Luise, die gerade zum Einkaufen kam.

Große Rübe? Er hat lange gesucht. Und ist schließlich traurig nach Hause gegangen.

Beide Skulpturen, das **Laufende Buch**, das von den Kindern **Henrieta** getauft wurde und **der Gestiefelte Kater** werden als Botschafter für Wissenstransfer der Buchkinder Idee an Orten aufgestellt, wo sie

weiterhin bespielt werden können. Sie werden mit einem QR Code versehen, der auf diese Website verweist.